



Szanowni Państwo

Szkolny Ośrodek Kariery przy Zespole Szkół Technicznych w Radomiu w ramach Ogólnopolskiego Tygodnia Kariery 2013 pod hasłem „*Odkryj talenty swojego dziecka*” zapraszam do udziału w jednodniowej „grze miejskiej” pod tytułem „*Odkryj Talenty!*”.

Dzień gry: 18.10.2013 r. Działania rozgrywać się będą pomiędzy godzinami: 9.40 – 15.30.

Zaproszenie to kierujemy do uczniów klas trzecich, którzy pod czujnym okiem pełnoletnich opiekunów będą mogli „uczyć się bawiąc”.

Gra (z nagrodami) będzie polegała na wykonaniu zadań na punktach kontrolnych i napisania opracowania na temat „*Jakie TALENTY odkryłem w sobie?*”. Liczba miejsc ograniczona.

Mamy nadzieję, że dzięki tej formie działania uczniowie klas trzecich, którzy przystąpią do udziału w grze będą potrafili lepiej zaplanować własną ścieżkę kształcenia i przyszłą pracę.

Szczegóły Gry wraz z terminarzem w załączonym regulaminie.

Licząc na udział przedstawicieli z gimnazjum

Organizator „Gry Miejskiej – OTK 2013”

Tomasz Magnowski

tel. 692411443



REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

„Odkryj Talenty!”

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorem jest Szkolny Ośrodek Kariery działający przy Zespole Szkół Technicznych im. Tadeusza Kościuszki w Radomiu.
2. Organizatorzy nie odpowiadają za rzeczy zgubione/zostawione.
3. Odpowiedzialność za bezpieczeństwo grupy oraz szkody powstałe podczas gry ponosi opiekun grupy uczestniczącej w grze.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem uczestniczenia w grze jest zgłoszenie się i wypełnienie formularza zgłoszeniowego.
2. Uczestnicy poruszają się w grupach 6 osobowych, w tym pełnoletni opiekun grupy (5 + 1).
3. Każda szkoła może zgłosić max. 2 grupy, pozostałe grupy będą zapisywane na listę rezerwową wg. kolejności, która będzie decydowała o kwalifikowaniu do udziału.
4. Liczba miejsc jest ograniczona do 20 grup.

§ 3. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia do gry przyjmowane są do 16 października 2013 r. tylko za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego ze strony www.epraca.radom.pl/OTKFORM.doc (przesłanie go na adres mailowy tomasz.magnowski@zst.radom.pl) z wypełnionymi wszystkimi polami i akceptacją warunków.
2. Wraz ze zgłoszeniem się uczestnik wyraża zgodę na:
 - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz.883).
 - opublikowanie na stronie internetowej i w mediach wizerunków uczestników, oraz imion i nazwisk uczestników gry.



§ 4. Zasady Gry

Gra odbędzie się 18 października 2013 r. w godzinach 10.00-15.30. Miejsce startu: świetlica szkolna w Zespole Szkół Technicznych w Radomiu, w przedziale czasowym od 9.40 do 10.00.

1. Aby rozpocząć grę uczestnicy muszą wcześniej wypełnić i przesłać formularz zgłoszeniowy www.epraca.radom.pl/OTKFORM.doc
2. Przyjęcie do gry będzie potwierdzone mailem na adres pęłoletniego opiekuna.
3. Podczas gry uczestnicy będą wykonywać zadania, dzięki którym zdobędą informacje związane z doradztwem zawodowym, a w szczególności na temat poszukiwania i odnajdywania własnych talentów.
4. Każda grupa odwiedzi kilka punktów kontrolnych, o których zostanie poinformowana podczas startu. Czas nie jest punktowany, punkty aktywne będą tylko do godziny 15.30.
5. Każda grupa wykona na punkcie zadanie ocenione przez osobę znajdującą się na punkcie kontrolnym, a grę zakończy na starcie (świetlica szkolna z ZST w Radomiu) zdając kartę.
6. Podczas gry nie można się rozdzielać, przemieszczanie się między punktami następuje w sposób dowolny (pieszo, biegiem, rowerem, autobusem, taksówką, itp.).
7. Po zakończeniu gry, grupy mają za zadanie napisać opracowanie lub prezentację (zdjęcia, filmy, tekst) na temat „*Jakie TALENTY odkryłem w sobie?*”, używając informacji zdobytych podczas gry (i nie tylko).
8. Prace od każdej z grup po jednym przyjmowane będą mailowo (tomasz.magnowski@zst.radom.pl) do 21 października 2013 r. Brak opracowania dyskwalifikuje grupę.

§ 5. Wylanianie zwycięzców:

1. Warunkiem ukończenia gry jest wypełnienie i przesłanie w terminie formularza zgłoszeniowego, wykonanie wszystkich zadań z gry oraz przesłanie opracowania.
2. Podczas wylaniania zwycięzskich grup elementy te będą oceniane.
3. Zadania będą punktowane w następujący sposób:
 - Zadanie z każdego z punktów kontrolnych – max. 6 punktów
 - Zadanie „opracowanie” – max. 40 punktów

§ 6. Wręczenie nagrody

Nagrody (1 miejsce) i upominki (wyróżnienia) będą przyznane uroczyście nie później miesiąc po zakończeniu gry.

§ 7. Interpretacja regulaminu zależy od organizatora. W sprawach spornych informacji udziela organizator: Tomasz Magnowski tel. 692411443, mail: tomasz.magnowski@zst.radom.pl.



Karta Zgłoszeniowa – Gra Miejska OTK 2014

nazwa szkoły.....

adres szkoły.....

telefon do szkoły.....

adres e-mail szkoły.....

imię i nazwisko opiekuna

telefon do opiekuna.....

adres e-mail opiekuna.....

imiona i nazwiska osób, które biorą udział w grze:

1.....

2.....

3.....

4.....

5.....

Oświadczam iż zapoznałem/am się z regulaminem konkursu i akceptuję go.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w przedstawionych przeze mnie dokumentach dla potrzeb niezbędnych do realizacji procedury rekrutacji – zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 r. o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. Nr 133 poz.883).

Zezwalam na wykorzystywanie mojego wizerunku

.....

.....

.....

.....

podpisy uczestników

.....

podpis opiekuna